

Apéndices

Apéndice A: Benchmarking

Análisis de productos que se encuentran en el mercado.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lbX3DYgD-ZvricCEPF9kNILUwL6JoFbz/edit?usp=drive_link&oid=114289939334248807282&rtpof=true&sd=true

Apéndice B: Entrevistas a estudiantes y docentes

Se presentan las entrevistas y encuestas realizadas a estudiantes y docentes para la recolección de información en la fase de empatizar.

B.1. Entrevistas realizadas:

https://drive.google.com/drive/folders/1iuWFe_66pbui6BwHiX8clALBK1PtsLzw?usp=drive_link

B.2. Encuesta:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdFzRvsxovKNSKyKNv3qNoYVI2fLl-wRjis60Xfcg3EH_riIQ/viewform?usp=sf_link

Apéndice C: Lista de cotejo

Análisis de los productos encontrados en el Benchmarking.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lbX3DYgD-ZvricCEPF9kNILUwL6JoFbz/edit?usp=drive_link&oid=114289939334248807282&rtpof=true&sd=true

Apéndice D: Focus Group 1

Resultados del primer grupo focal realizado con estudiantes.

https://drive.google.com/drive/folders/1zWSizoCgS_2A50zhPliPm-exv4tDYXR?usp=drive_link

Apéndice E: Focus Group 2

Resultados del segundo grupo focal realizado con estudiantes y docentes.

https://drive.google.com/drive/folders/1TLhpvBqeR9sx-0B5R1mmJd7w01ei9WcY?usp=drive_link

Apéndice F: Diagrama comparativo

Análisis comparativo entre la propuesta del proyecto y productos del mercado.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oo9EJHIVjNiqQI73fINoiYjeH2bVXdnM/edit?usp=drive_link&ouid=114289939334248807282&rtpof=true&sd=true

Apéndice G: Propuesta de actividades

Opciones de actividades para implementar en el juego.

https://drive.google.com/file/d/1KE8_14W637LajlHMPwvGCYtM3fqg4l_C/view?usp=sharing

Apéndice H: Diagrama de flujo

Diagrama de flujo del proyecto.

https://drive.google.com/file/d/1EyzLMq8YynXwdCHUg0UZM1C9wpQ7uZFY/view?usp=drive_link

Apéndice I: Prototipos básicos y verificaciones

Esquema del diagrama de flujo de la herramienta.

https://drive.google.com/drive/folders/1uQE_rtk4_JbZEKI5tXiiCSNsyqRwsCin?usp=drive_link

Apéndice J: Selección de las primeras alternativas

Selección inicial de las propuestas para la herramienta.

<https://drive.google.com/file/d/1ZwKvixb6qWAw3dkVmCE72DmjQjjOtNaI/view?usp=sharing>

Apéndice K: Paletas de color

Opciones de paletas de color para la identidad visual del proyecto.

https://drive.google.com/drive/folders/1NIXbuMuxKy4c-ucIzHW0vhdZxiiTpzRD?usp=drive_link

Apéndice L: Tipografías

Opciones de tipografías para implementar en la identidad gráfica del proyecto.

https://drive.google.com/drive/folders/1MIFBuJDW5YN-oYVn2uDPZK5JWO1ZFqfX?usp=drive_link

Apéndice M: Moodboards mini diseñadores

Tableros de inspiración utilizados para el diseño y caracterización de los personajes.

https://drive.google.com/drive/folders/1EOzZ3v0Vlp8KcM-wKPwAUvFk2p2Ktwpz?usp=drive_link

Apéndice N: Iteración personajes

Proceso de creación de los personajes del proyecto.

https://drive.google.com/drive/folders/1XMWK0K7cT0TqPV5Y5DpuUiUAb_PMBmV2?usp=drive_link

Apéndice O: Alternativas packaging

Propuestas de diseño para el empaque de la herramienta.

https://drive.google.com/drive/folders/1KrUme-LKlhRo7KqDvgL4Wm4ivna1A8ak?usp=drive_link

Apéndice P: Representación base área digital

Diseño preliminar del entorno digital de la propuesta.

https://drive.google.com/drive/folders/1uFYFjYwQ-s6W0Q_WMXklkfwisgI8YOzu?usp=drive_link

Apéndice Q: Representación base manual docente

Diseño inicial del manual digital para docentes.

https://drive.google.com/drive/folders/1yaoGrL835UVb_jY4KNtMpQWaL3pWptrw?usp=drive_link

Apéndice R: Contenido de las cartas

Diseño y contenido de las primeras cartas del juego.

https://drive.google.com/drive/folders/1UnzA_Z6jGItEMVS7KLiGK_Fzc1zpCjjQ?usp=drive_link

Apéndice S: Evolución área web

Desarrollo y mejoras del área digital.

<https://www.canva.com/design/DAGaQJnNUhU/nyfNMsW28FMoVUzComQC5A/edit>

Apéndice T: Consentimiento informado

Formato para el consentimiento de los participantes.

https://drive.google.com/file/d/1roMjm6bGNN29lmNeBm7RKFP4i6zn-zDd/view?usp=drive_link

Apéndice U: Preguntas

Preguntas aplicadas en las validaciones.

[https://drive.google.com/drive/folders/1N6HgTawZbAavuHccDtjnarDZVI6-h1A-
?usp=drive_link](https://drive.google.com/drive/folders/1N6HgTawZbAavuHccDtjnarDZVI6-h1A-?usp=drive_link)

Apéndice V: Mallas receptoras

Diagramas con información recopilada en las validaciones.

https://drive.google.com/drive/folders/1ikMxNPRxBEwPaxsePrt2fuoapyJOIOR6?usp=drive_link

Apéndice W: Resultados validaciones

Recopilación de información obtenida en las validaciones con el registro de las actividades desarrolladas.

Mallas receptoras:

https://drive.google.com/drive/folders/1ikMxNPRxBEwPaxsePrt2fuoapyJOIOR6?usp=drive_link

Registro de actividades:

https://drive.google.com/drive/folders/1DF67NaLL_z8BAU2Wc8MwTvhu7gEEynJ3?usp=drive_link

Apéndice X: Construcción área web estudiantes y manual docente.

Diseño detallado del área web y docente.

[https://www.figma.com/design/0GKh9tsYaFDiR2YHBJv0e7/Untitled?node-id=0-
1&node-type=canvas](https://www.figma.com/design/0GKh9tsYaFDiR2YHBJv0e7/Untitled?node-id=0-1&node-type=canvas)

Apéndice Y: Creatopia

Prototipos interactivos de la herramienta pedagógica Creatopia.

Estudiantes:

<https://www.figma.com/proto/0GKh9tsYaFDiR2YHBJv0e7/Untitled?node-id=491-1367&t=TULph0qhUCb915ht-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=491%3A1367&show-proto-sidebar=1>

Docente:

<https://www.figma.com/proto/0GKh9tsYaFDiR2YHBJv0e7/Untitled?node-id=633-872&t=3QZw2U5I4qqoFa9j-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=633%3A620>

Versión móvil:

<https://www.figma.com/proto/0GKh9tsYaFDiR2YHBJv0e7/Untitled?node-id=633-1580&t=5y91XIDp8ptGh024-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=633%3A619&starting-point-node-id=633%3A1580>

Apéndice Z: Detalles empaque

Diseño final del empaque de Creatopia.

<https://drive.google.com/drive/folders/1VR3Yk7rZAWjsxUEWO9J63rTnE9DwxKt0>