

| Selección de herramientas de gestión de proyectos                |               |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
|------------------------------------------------------------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------|-------|-------|-----|
| Peso: 1=Baja, 3=Media, 5=Alta Importancia                        |               |                                                                                                                          | Rango | 3      | 2     | 1     | 1   |
| Nota : 1=Débil, 3=Promedio, 4= Se adecua 5=Se adecua fuertemente |               |                                                                                                                          | Total | 316    | 479   | 689   | 810 |
| Familia/ Criterio                                                |               |                                                                                                                          | Peso  | Inicio | Medio | Final |     |
| 1                                                                | Funcionalidad |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
|                                                                  | 1.01          | Capacidad de la interfaz visual: capacidad del producto de software para mostrar los resultados del modo más legible     | 3     | 3      | 4     | 5     | 5   |
|                                                                  | 1.02          | Informes, estadísticas: capacidad del producto de software para ofrecer los informes y estadísticas de la manera más     | 5     | 1      | 1     | 3     | 5   |
|                                                                  | 1.03          | Seguridad: se refiere a la habilidad de prevenir el acceso no autorizado, sea                                            | 5     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 1.04          | Confiabilidad: Se refiere a la capacidad del software de mantener su nivel de ejecución bajo condiciones normales en     | 3     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 1.05          | Mantenibilidad: capacidad del producto de software para ser modificado. Incluye correcciones de errores, mejoras de      | 3     | 1      | 1     | 5     | 5   |
|                                                                  | 1.06          | Portabilidad: Capacidad del producto de software para ser modificado. Incluye correcciones de errores, mejoras de        | 4     | 1      | 1     | 5     | 5   |
|                                                                  | 1.07          | Rendimiento: Capacidad del software para proporcionar un buen tiempo de respuesta y uso óptimo de recursos. Esto         | 5     | 4      | 4     | 5     | 5   |
|                                                                  | 1.08          | Escalabilidad: Capacidad del software para proporcionar un buen tiempo de respuesta y uso óptimo de recursos. Esto       | 5     | 1      | 1     | 5     | 5   |
|                                                                  | 1.09          | Testabilidad: Facilidad para verificar que el software funciona como se espera. Se refiere a qué tan sencillo es         | 5     | 1      | 3     | 5     | 5   |
|                                                                  |               |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
| 2                                                                | Usabilidad    |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
|                                                                  | 2.01          | Facilidad de aprendizaje: Grado en que los usuarios pueden aprender a utilizar el sistema rápidamente.                   | 4     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 2.02          | Intuición de la interfaz: Nivel en que la interfaz es comprensible sin necesidad de ayuda externa.                       | 5     | 3      | 3     | 5     | 5   |
|                                                                  | 2.03          | Satisfacción del usuario:Nivel de satisfacción general que los usuarios expresan tras interactuar con el sistema.        | 5     | 3      | 3     | 5     | 5   |
|                                                                  | 2.04          | Accesibilidad: Capacidad del software para ser utilizado por personas con distintas capacidades físicas o cognitivas.    | 3     | 1      | 3     | 3     | 5   |
|                                                                  | 2.05          | Prevención de errores: Capacidad del sistema para evitar que el usuario cometa errores. Incluye validaciones,            | 4     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 2.06          | Flexibilidad y control de usuario: Capacidad del sistema para permitir que el usuario controle sus acciones, deshaga     | 5     | 3      | 3     | 5     | 5   |
|                                                                  | 2.07          | Consistencia: Nivel de uniformidad en el diseño y comportamiento de los elementos de la interfaz. Una aplicación         | 4     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 2.08          | Curva de aprendizaje: Facilidad con la que los usuarios retoman el uso del sistema después de un periodo sin utilizarlo. | 4     | 3      | 4     | 5     | 5   |
|                                                                  |               |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
| 3                                                                | Eficiencia    |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |
|                                                                  | 3.01          | Tiempo de respuesta: Tiempo que tarda el sistema en ejecutar tareas o responder a comandos del usuario.                  | 4     | 3      | 4     | 5     | 5   |
|                                                                  | 3.02          | Consumo de recursos: Nivel de utilización de memoria, CPU, almacenamiento, etc., durante el uso normal del sistema.      | 3     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 3.03          | Optimización de procesos: Capacidad del sistema para ejecutar tareas sin redundancias o pasos innecesarios.              | 5     | 3      | 3     | 5     | 5   |
|                                                                  | 3.04          | Capacidad de concurrencia: Grado en que el sistema puede atender múltiples solicitudes o usuarios al mismo tiempo        | 4     | 1      | 3     | 3     | 5   |
|                                                                  | 3.05          | Tiempo de respuesta en operaciones críticas: rapidez con la que el sistema ejecuta funciones esenciales (por             | 3     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 3.06          | Tiempo de refresto: Capacidad del sistema para actualizar datos o contenido en tiempo real sin recargar la página.       | 5     | 1      | 3     | 4     | 5   |
|                                                                  | 3.07          | Uso de recursos temporales: Capacidad del sistema para liberar recursos no utilizados y evitar fugas de memoria.         | 5     |        |       |       | 5   |
|                                                                  |               |                                                                                                                          |       |        |       |       |     |

|                                       |                                                                                                                                 |     |            |            |            |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|------------|------------|------------|
| <b>4 Portabilidad y Mantenimiento</b> |                                                                                                                                 | ▼   |            |            |            |
| 4.01                                  | <b>Facilidad de instalación:</b> Grado de facilidad para software de usarse en distintos entornos                               | 5 ▼ | 1 ▼        | 3 ▼        | 3 ▼        |
| 4.02                                  | <b>Compatibilidad con otros sistemas:</b> Nivel en que el software puede funcionar en diferentes plataformas o sistemas         | 3 ▼ | 3 ▼        | 3 ▼        | 3 ▼        |
| 4.03                                  | <b>Facilidad de actualización:</b> Grado de simplicidad con que el software puede ser modificado, corregido o mejorado.         | 5 ▼ | 1 ▼        | 4 ▼        | 5 ▼        |
| 4.04                                  | <b>Documentación técnica:</b> Disponibilidad y calidad de la documentación para mantener o modificar el software.               | 5 ▼ | 5 ▼        | 5 ▼        | 5 ▼        |
| 4.05                                  | <b>Modularidad:</b> Grado en que el software está compuesto por componentes independientes o desacoplados entre sí. Esto        | 5 ▼ | 3 ▼        | 4 ▼        | 5 ▼        |
| 4.06                                  | <b>Facilidad de depuración:</b> Capacidad del sistema para permitir una identificación y corrección sencilla de errores.        | 5 ▼ | 1 ▼        | 3 ▼        | 5 ▼        |
| 4.07                                  | <b>Automatización del despliegue:</b> Capacidad para implementar y distribuir actualizaciones o nuevas versiones de forma       | 5 ▼ | 3 ▼        | 3 ▼        | 4 ▼        |
| 4.08                                  | <b>Reutilización del código:</b> Grado en que partes del software pueden ser empleadas en otros proyectos o módulos. Esto       | 5 ▼ | 1 ▼        | 3 ▼        | 4 ▼        |
| 4.09                                  | <b>Facilidad de configuración:</b> Nivel de facilidad con que se pueden ajustar parámetros del sistema sin necesidad de         | 5 ▼ | 1 ▼        | 3 ▼        | 4 ▼        |
|                                       |                                                                                                                                 | ▼   |            |            |            |
| <b>5 Perspectiva de uso</b>           |                                                                                                                                 | ▼   |            |            |            |
| 5.01                                  | <b>Adaptación a necesidades del usuario:</b> Grado en que el software se ajusta a los requerimientos reales del usuario         | 5 ▼ | 3 ▼        | 3 ▼        | 5 ▼        |
| 5.02                                  | <b>Frecuencia de uso:</b> Nivel estimado de uso del sistema por parte de los usuarios.                                          | 3 ▼ | 3 ▼        | 3 ▼        | 3 ▼        |
| 5.03                                  | <b>Impacto en la productividad:</b> Medida en que el software contribuye a mejorar la eficiencia o productividad del usuario o  | 3 ▼ | 3 ▼        | 4 ▼        | 5 ▼        |
| 5.04                                  | <b>Aceptación del usuario:</b> Grado en que los usuarios están dispuestos a utilizar el sistema de forma voluntaria y continua. | 4 ▼ | 3 ▼        | 3 ▼        | 4 ▼        |
| 5.05                                  | <b>Carga cognitiva:</b> Nivel de esfuerzo mental requerido para operar el sistema. Una aplicación con baja carga cognitiva      | 3 ▼ | 3 ▼        | 4 ▼        | 5 ▼        |
|                                       |                                                                                                                                 | ▼   | ▼          | ▼          | ▼          |
| <b>Total</b>                          |                                                                                                                                 |     | <b>316</b> | <b>479</b> | <b>689</b> |