

	PROCESO	PROYECTO DE GRADO	Código:	
	FORMATO	REQUISITOS FUNCIONALES	Versión:	01

	RF04-SIGHA-Gestión-Áreas-y-Asignaturas		
--	--	--	--

1. DESCRIPCIÓN GENERAL														
Sistema	Sistema de Información para la Gestión de Horarios Académicos													
Módulo	Específico													
Normatividad														
Tipo requerimiento	Nuevo X Mantenimiento													
2. YO														
<p>Como Coordinador Académico del Sistema de Información para la Gestión de Horarios Académicos (SIGHA), Quiero gestionar las Áreas y sus Asignaturas, permitiendo listar, crear y editar áreas, así como listar, crear y editar las asignaturas asociadas a cada área, Para organizar y parametrizar correctamente la estructura académica del sistema, garantizando la correcta asignación de materias, niveles y su agrupación por áreas de conocimiento.</p>														
3. CAMPOS DE ENTRADA														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo campo</th> <th>Tamaño</th> <th>Obligatoriedad</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> </tr> </tbody> </table>					Nombre	Tipo campo	Tamaño	Obligatoriedad	Descripción	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Nombre	Tipo campo	Tamaño	Obligatoriedad	Descripción										
N/A	N/A	N/A	N/A	N/A										
4. CAMPOS DE SALIDA														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo campo</th> <th>Tamaño</th> <th>Obligatoriedad</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> <td>N/A</td> </tr> </tbody> </table>					Nombre	Tipo campo	Tamaño	Obligatoriedad	Descripción	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Nombre	Tipo campo	Tamaño	Obligatoriedad	Descripción										
N/A	N/A	N/A	N/A	N/A										
5. PRECONDICIONES														
Las precondiciones definen el estado en que se requiere que el sistema se encuentre, para poder ejecutar una funcionalidad específica														
PRE01	La funcionalidad Sistema de Información para la Gestión de Horarios Académicos debe estar disponible para garantizar el acceso y navegación de los usuarios.													
6. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN														
Su sintaxis se representa usando la Comprensión de los comportamientos esperados de un sistema a través de la escritura de escenarios de usuario (BDD Behavior Driven Development). Cada criterio de aceptación debe cumplir los objetivos Smart (Específico, medible, Alcanzable, realista, programarse para cumplirse en un tiempo específico).														
CRO1	Visualización del módulo Áreas y Materias Dado que el Coordinador Académico accede al sistema SIGHA Cuando selecciona el menú Áreas y Materias Entonces el sistema debe mostrar la pantalla con el listado de áreas registradas, un campo de búsqueda, el botón Filtros y el botón Crear área .													

	PROCESO	PROYECTO DE GRADO	Código:	
	FORMATO	REQUISITOS FUNCIONALES	Versión:	01

CR02	<p>Listado de áreas académica</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en la pantalla Áreas y Materias Cuando el sistema carga la información Entonces debe mostrar cada área con su nombre, descripción, el número de materias asociadas y un menú de acciones por área.</p>
CR03	<p>Despliegue de asignaturas por área</p> <p>Dado que existen áreas registradas Cuando el usuario selecciona el icono de despliegue de un área Entonces el sistema debe mostrar el listado de asignaturas asociadas a esa área.</p>
CR04	<p>Visualización del listado de asignaturas</p> <p>Dado que un área se encuentra desplegada Cuando se muestran sus asignaturas Entonces el sistema debe listar cada asignatura con los campos Código, Nombre de la asignatura, Nivel y Acción de editar.</p>
CR05	<p>Creación de un área académica</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en la pantalla Áreas y Materias Cuando selecciona el botón Crear área y diligencia correctamente el nombre y la descripción Entonces el sistema debe registrar el área y mostrarla en el listado de áreas disponibles.</p>
CR06	<p>Edición de un área académica</p> <p>Dado que existen áreas registradas en el sistema Cuando el usuario selecciona la opción Editar área desde el menú de acciones Entonces el sistema debe permitir modificar la información del área y guardar los cambios correctamente.</p>
CR07	<p>Edición de una asignatura</p> <p>Dado que existen asignaturas registradas dentro de un área Cuando el usuario selecciona la acción Editar sobre una asignatura Entonces el sistema debe permitir modificar su información y reflejar los cambios en el listado.</p>
CR08	<p>Cancelación de creación o edición</p> <p>Dado que el usuario se encuentra creando o editando un área o asignatura Cuando selecciona el botón Cancelar</p>

	PROCESO	PROYECTO DE GRADO	Código:	
	FORMATO	REQUISITOS FUNCIONALES	Versión:	01

	Entonces el sistema debe descartar los cambios y retornar a la vista anterior sin modificar la información existente.
CR09	Guardado exitoso de información Dado que el usuario diligencia correctamente los datos de un área o asignatura Cuando selecciona el botón Guardar Entonces el sistema debe almacenar la información y actualizar automáticamente el listado correspondiente.
CR010	Guardado exitoso de información Dado que el usuario diligencia correctamente los datos de un área o asignatura Cuando selecciona el botón Guardar Entonces el sistema debe almacenar la información y actualizar automáticamente el listado correspondiente.
7. REGLAS DE NEGOCIO	
Descripción de las políticas, normas, operaciones, definiciones presentes que son de vital importancia para alcanzar los objetivos.	
RN01	El sistema debe garantizar que todas las funcionalidades de la aplicación sean operativas y consistentes en sus versiones web.
8. RESTRICCIONES	
Son limitaciones que son impuestas desde el punto de vista organizacional, que pueden afectar el diseño, la implementación y/o las pruebas.	
RE01	N/A
9. DIAGRAMAS DE APOYO	
DIAG01	N/A
10. PROTOTIPOS	
Los prototipos se presentan únicamente de referencia y se emplean para ilustrar los campos que contendrán las pantallas, pero su apariencia y estilos (colores, fuentes e iconografía) corresponderán al diseño gráfico aprobado para el sistema.	
Prototipo 1. Aplicación base y menú principal / Zona Publica	
https://www.figma.com/design/O8L3rRXFpxBoH6FWez5wNk/SISTEMA-DE-INFORMACION-DE-HORAR-IOS?node-id=232-10069&t=zmVVzWaZYa3fWLI-1	
11. CANTIDAD DE OBJETOS BASE DE DATOS A ALTO NIVEL	
N/A	