

MANUAL DE INSTALACIÓN DEL PROTOTIPO

Requisitos pre-instalación del proyecto:

- Git.
- Java 17.
- Angular.
- Flutter.
- Dart.
- Spring Boot.
- IntelliJ Idea (recomendado, no obligatorio).
- Android Studio (recomendado, no obligatorio).
- Visual Studio (recomendado, no obligatorio).

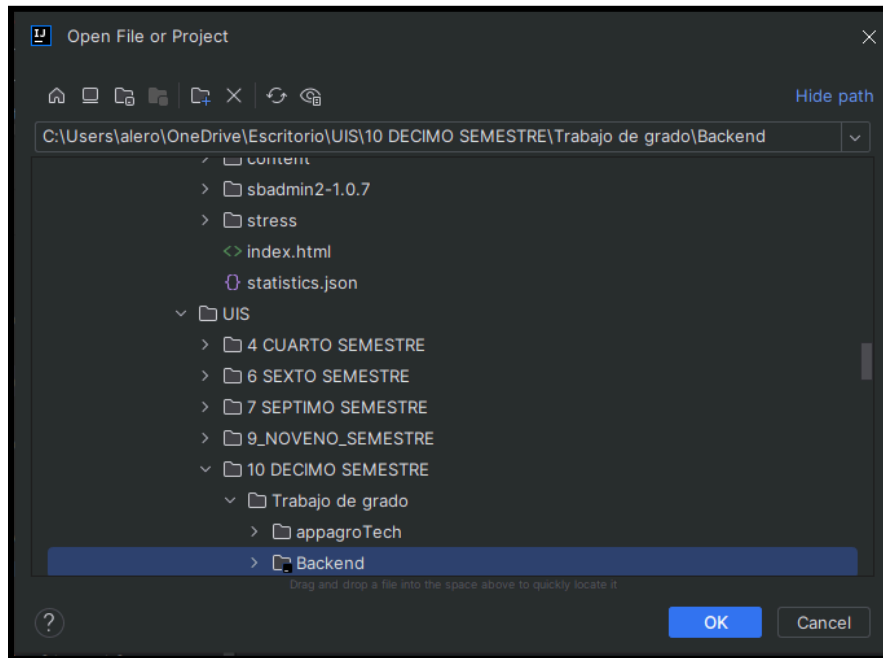
Inicial el proceso de instalación del prototipo requiere de empezar a clonar los repositorios de la organización de AgroTech-Uis en Github, más específicamente en este enlace: <https://github.com/AgroTech-Uis>. Para hacer ello podemos utilizar los comandos de clonación de repositorios de git en nuestra terminal a cada uno de nuestros proyectos, estando ubicados en el directorio en el que queramos tener las carpetas.

Backend:

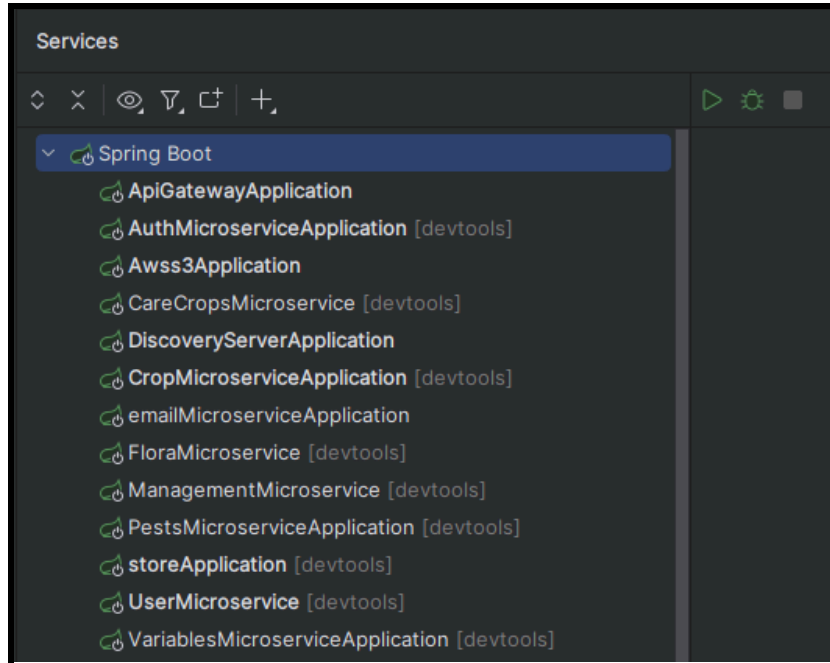
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alero>git clone https://github.com/AgroTech-Uis/Backend.git
```

Una vez que tenemos la carpeta de nuestro Backend, podemos abrir nuestro IntelliJ Idea o cualquier aplicación disponible para ejecutar nuestros servicios, y allí abriremos la carpeta de nuestro proyecto.



Con esto tendremos acceso a la gestión y ejecución de cada uno de nuestros microservicios. Podremos editarlos y gestionarlos, pero sobre todo ejecutarlos antes de lanzar el prototipo en su apartado frontend o móvil.



En la esquina superior derecha podremos observar la opción de ejecución de cada uno de los microservicios.

Móvil:

Para el aplicativo móvil tenemos que hacer lo mismo, y así obtendremos la carpeta sobre la que está nuestro prototipo móvil.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alero>git clone https://github.com/AgroTech-Uis/Movil
```

Allí podremos utilizar el comando flutter doctor en la terminal, para verificar que cada uno de los programas útiles para trabajar el prototipo esté presente en nuestro equipo.

```
[!] Android Studio (not installed)
[✓] IntelliJ IDEA Community Edition (version 2023.2)
[✓] VS Code (version 1.85.2)
[✓] Connected device (2 available)
[✓] HTTP Host Availability
```

Luego tendremos que instalar las dependencias existentes en el archivo pubspec.yaml de nuestro proyecto, de forma que a partir de ahí adquirimos algunas bibliotecas de código reutilizables para cumplir algunas funcionalidades.

```
PS C:\Users\alero\OneDrive\Escritorio\UIS\10 DECIMO SEMESTRE\Trabajo de grado\appagroTech\AgroTechM2> flutter pub get
Running "flutter pub get" in AgroTechM2...
Resolving dependencies... (4.6s)
  async 2.10.0 (2.11.0 available)
  characters 1.2.1 (1.3.0 available)
  collection 1.17.0 (1.18.0 available)
  cryptography 2.5.0 (2.7.0 available)
  cryptography_flutter 2.3.0 (2.3.2 available)
  cupertino_icons 1.0.5 (1.0.6 available)
  dbus 0.7.8 (0.7.10 available)
  ffi 2.0.2 (2.1.2 available)
  file 6.1.4 (7.0.0 available)
  fl_chart 0.62.0 (0.66.1 available)
  flutter_lints 2.0.3 (3.0.1 available)
  flutter_local_notifications 15.1.1 (16.3.2 available)
  flutter_localization 0.1.14 (0.2.0 available)
  flutter_riverpod 2.3.7 (2.4.9 available)
  flutter_secure_storage 5.1.2 (9.0.0 available)
  flutter_secure_storage_macos 1.1.2 (3.0.1 available)
  flutter_secure_storage_windows 1.1.3 (3.0.0 available)
  flutter_svg 1.1.6 (2.0.9 available)
  flutter_timezone 1.0.7 (1.0.8 available)
```

Una vez hecho esto, teniendo activo nuestro emulador o dispositivo móvil sobre el que deseamos trabajar ejecutaremos el comando flutter run, que desplegará el prototipo de forma móvil y así estarán a nuestra disponibilidad sus funcionalidades.



Frontend y marketplace:

Empezamos clonando los repositorios en el directorio donde queremos que estén instalados ambos proyectos.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alero>git clone https://github.com/AgroTech-Uis/Frontend.git
```

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alero>git clone https://github.com/AgroTech-Uis/MarketPlace.git
```

Una vez que tengamos las carpetas con los directorios correspondientes podemos empezar a instalar los módulos necesarios para correr el programa en nuestro ordenador. Para

ello, iremos nuevamente al terminal, y en el directorio de Frontend y Marketplace usaremos el comando npm install.

```
PS C:\Users\alero\OneDrive\Escritorio\UIS\10 DECIMO SEMESTRE\Trabajo de grado\Frontend> npm
install

removed 1 package, and audited 971 packages in 7s

115 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

7 vulnerabilities (6 moderate, 1 critical)
```

Al hacer esto en ambos directorios, lo único que necesitamos hacer para su ejecución es el comando ng s, y ya tendremos corriendo nuestras interfaces frontend en nuestro localhost con puerto 4200. Si queremos usar ambas al mismo tiempo, tendremos que elegir un puerto diferente para la restante.

```
styles.css, styles.js | styles
| 764.59 kB |
scripts.js | scripts
| 503.53 kB |
polyfills.js | polyfills
| 314.66 kB |
main.js | main
| 189.94 kB |
runtime.js | runtime
| 12.62 kB |
| 6.61 MB | Initial Total

Lazy Chunk Files | Names
| Raw Size |
src_app_modules_crops_crops_module_ts.js | modules-crops-crops-module
| 1.64 MB |
src_app_modules_admin_admin_module_ts.js | modules-admin-admin-module | 410.01 kB |
src_app_modules_store_store_module_ts.js | modules-store-store-module | 257.88 kB |
src_app_modules_crops_page_options_options_module_ts.js | page-options-options-module | 10.74 kB |
src_app_modules_store_page_store_options_store_options_module_ts.js | page-store-options-store-options-module | 10.49 kB |
common.js | common | 3.88 kB |

Build at: 2024-01-23T01:00:05.383Z - Hash: acec2fc53eb75422 - Time: 16512ms

Warning: C:\Users\alero\OneDrive\Escritorio\UIS\10 DECIMO SEMESTRE\Trabajo de grado\Frontend\node_modules\ng-apexcharts\fesm2020\ng-apexchar
ts.mjs depends on 'apexcharts'. CommonJS or AMD dependencies can cause optimization bailouts.
For more info see: https://angular.io/guide/build#configuring-commonjs-dependencies

** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
```