

Inscripción Entrenamiento en Competencias Ciudadanas Pruebas Saber-Pro 2021

Estimado estudiante, agradecemos su interés en participar en el entrenamiento en COMPETENCIAS CIUDADANAS, realizado por el Laboratorio de Innovación Educativa-Galea. Durante el proceso, se implementará la herramienta Didactic City, un videojuego elaborado por la Escuela de Estudios Industriales y Empresariales de la UIS.

A continuación se encuentra el consentimiento informado para iniciar la prueba. Por favor léalo, responda de acuerdo a su criterio y continúe con la inscripción.

1. Introducción y propósito: Para el entrenamiento se empleará la herramienta gamificada Didactic City del proyecto DIDACTIC. Este tiene como fin, fortalecer sus conceptos en competencias ciudadanas y prepararlo así, para las pruebas Saber-Pro que se avecinan. Teniendo en cuenta los resultados del entrenamiento, la herramienta será evaluada posteriormente para medir su valor agregado en el aprendizaje.

2. Selección de los participantes. Si usted acepta la invitación a participar, hará parte de un grupo de personas mayores de 18 años de edad, pertenecientes a la Universidad Industrial de Santander, que jugarán para ejercitarse en competencias ciudadanas.

3. Procedimiento. Una vez leído y firmado el consentimiento informado comenzará su participación dentro de la prueba. El entrenamiento dará inicio el día 20 de septiembre hasta el día 20 de octubre de 2021. Al finalizar este periodo, se enviará un SIMULACRO de las pruebas Saber-Pro en competencias ciudadanas que deberá ser diligenciado por todos los participantes del entrenamiento.

4. Confidencialidad. La información que usted suministre es confidencial, será manipulada únicamente por los investigadores responsables del estudio y se utilizará para fines netamente académicos. Para garantizar esto, la investigación cuenta con el respaldo del Comité de Ética para la Investigación Científica de la Universidad Industrial de Santander.

5. Resultados. Los resultados que usted obtenga durante el entrenamiento se le enviarán de manera individual una vez este haya finalizado.

6. Costos y compensación. Usted no tendrá que asumir ningún costo relacionado con el entrenamiento ni recibirá remuneración alguna por participar en la investigación.

7. Inquietudes y respuestas. Si tiene alguna duda o aclaración con respecto a los procedimientos que se van a realizar, los riesgos, beneficios o cualquier otro tema relacionado con el presente estudio, puede preguntar al investigador responsable: Martha Liliana Torres, al correo: finance@uis.edu.co.

8. Derecho a rehusar o abandonar. La participación en el estudio es totalmente voluntaria. Aún, si después de dar su consentimiento de participar, cambia de parecer, tendrá derecho a rehusarse a responder cualquier pregunta, ejecutar algún procedimiento o incluso retirarse totalmente del procedimiento sin que esto represente algún inconveniente u ocasione una penalidad.

9. Autorización para estudios futuros. Finalmente solicitamos su autorización para poder usar los datos obtenidos en estudios futuros, así como en la publicación de los resultados aquí encontrados en diferentes eventos académicos tales como ponencias, material docente y publicaciones científicas, sin tener que solicitar nuevamente su consentimiento o previa aprobación del Comité de Ética para la Investigación Científica de la Universidad Industrial de Santander.

10. Declaración del participante. Certifico que he comprendido lo anterior y una vez aclaradas todas las inquietudes surgidas respecto de mi participación en la investigación, acepto hacer parte del estudio sobre el valor agregado del juego en el aprendizaje de competencias ciudadanas.

*Obligatorio

1. Para continuar con el proceso de inscripción, es necesario que acepte los términos ***** del consentimiento informado.

Selecciona todos los que correspondan.

He leído, entiendo y acepto los términos mencionados anteriormente.

¡Nos encanta saber que quieres formar parte de esta maravillosa experiencia!

Aquí te ayudaremos a fortalecer tus conocimientos en competencias ciudadanas para que logres resultados increíbles en tu prueba Saber-Pro.

Para hacer válida la inscripción, es importante que diligencias las tres secciones del formulario con la mayor transparencia posible.

Recuerda que tu información es confidencial y será empleada netamente para usos académicos.

1) ¡Es el inicio del camino! ¡Vamos con toda!

2. Nombre y Apellido *****

3. Género *

Marca solo un óvalo.

Femenino

Masculino

Otro: _____

4. Correo electrónico (Tenga en cuenta que este será el medio empleado para el envío de información relacionada al entrenamiento) *

2) ¡Ya vas por mitad! ¡Falta muy poco para que tu inscripción se complete!

5. Código estudiantil *

6. Programa académico *

Marca solo un óvalo.

Ingeniería Industrial

Economía

Diseño Industrial

Ingeniería de Petróleos

Otro: _____

7. Semestre académico que cursa actualmente *

Marca solo un óvalo.

- Primero
- Segundo
- Tercero
- Cuarto
- Quinto
- Sexto
- Séptimo
- Octavo
- Noveno
- Décimo

8. La institución educativa de la cual se graduó de 11 es *

Marca solo un óvalo.

- Pública
- Privada

9. Por favor indique la frecuencia con la que usa videojuegos (Las opciones están dadas en horas al día) *

Marca solo un óvalo.

- Básico (1-2)
- Intermedio (2-3)
- Avanzado (3-4)
- Ninguna experiencia

3) Un paso más y ¡listo!

10. Estrato socio-económico *

Marca solo un óvalo.

 1 2 3 4 5 6

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios